

## 最強の人型機械兵団を作りあげよう。放置型戦略 RPG 『Ars Mechanica』、Steam ストアページを公開

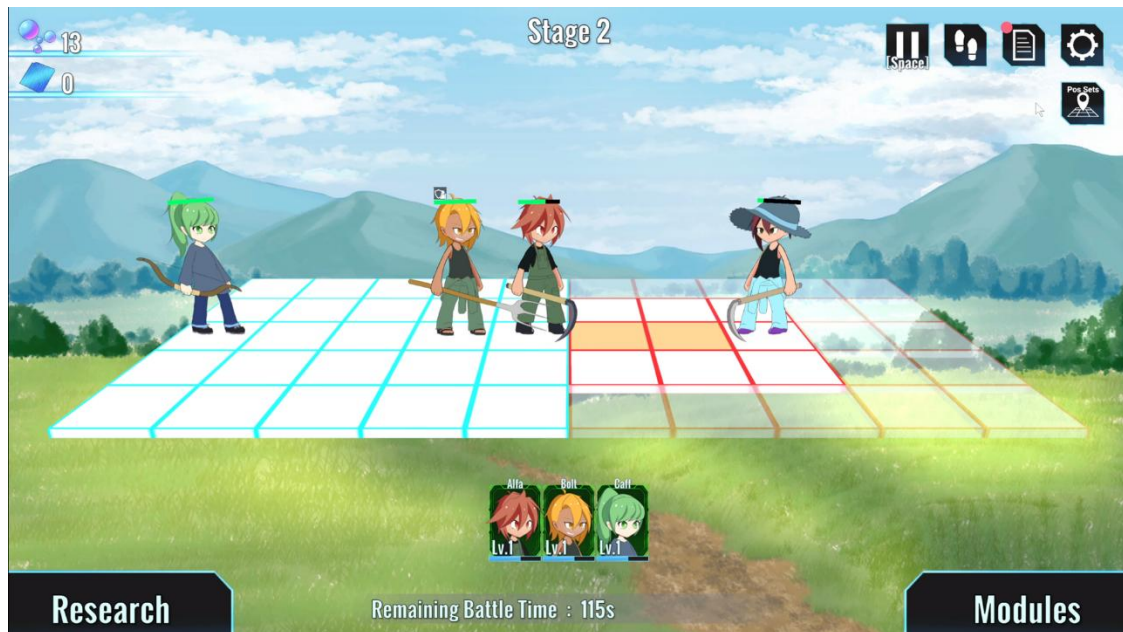


ゲーム制作サークル「水響」は、2025 年 12 月 13 日、自分だけの最強の人型機械兵団を作り上げる放置型戦略 RPG、『Ars Mechanica』のストアページを Steam にて公開いたしましたので、お知らせいたします。

Ars Mechanica は、10x5 マスの戦場で繰り広げられる、PvE の放置型戦略シミュレーション RPG となっております。プレイヤーは人型の機械兵達を自由にカスタマイズし、どんな敵の編成にも対応できるような最強の機械兵団の構築を目指します。

## 10x5 マスの戦場で繰り広げられる自動戦闘

Ars Mechanica は 10x5 マスの戦場で繰り広げられる、PvE の放置型戦略シミュレーション RPG です。戦闘は全て自動で行われるため、プレイヤーが戦闘に関与できる要素は「配置」と「構成」のみ。そのため、どのように機械兵を配置するか、どのように機械兵をカスタマイズするか、ということを考える事が勝敗の行方を左右します。



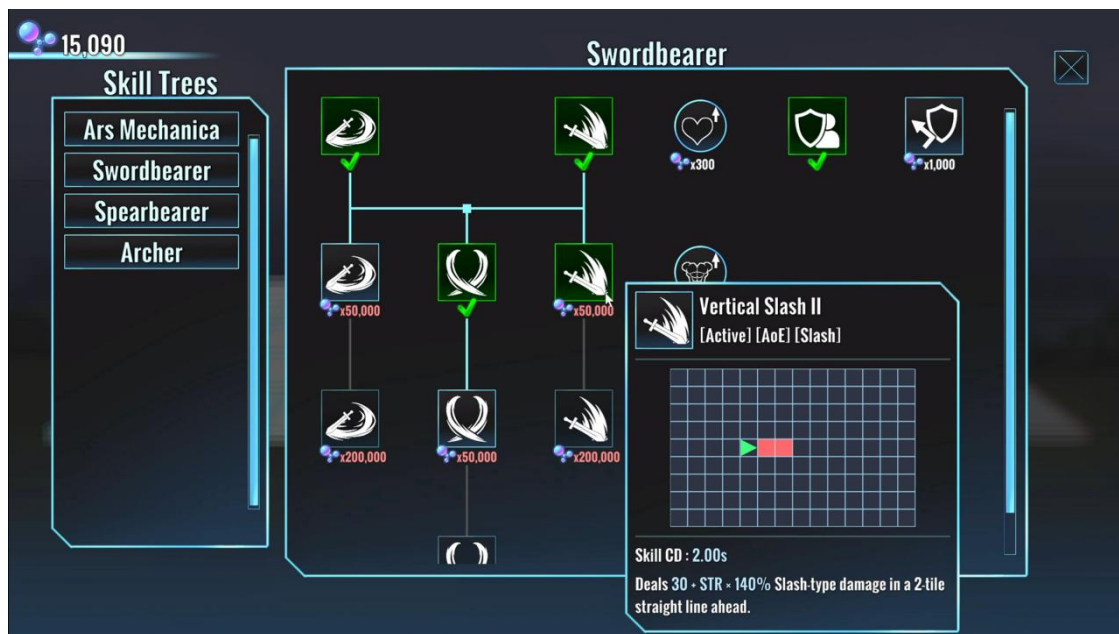
## 機械兵の自由なカスタマイズ

プレイヤーが指揮できる人型の機械兵は、スキルの構成からステータス、装備や名前、見た目までを自由にカスタマイズできます。敵となる帝国兵とは異なり、色々な兵種のスキルを自由に組み合わせることができるため、可能性は無限大。自分だけの最強の機械兵を作り上げましょう。



## 研究で可能性を拡張しよう

敵を倒すことで研究に用いる通貨、「シナプスユニット」を、そして倒したことの無い兵種の敵を倒すことで、その兵種の研究ツリーを解放することが出来ます。研究を進めることで、新たなスキルを使えるようになったり、既存のスキルを強化したり、機械兵達の性能をさらに向上させたりすることが可能です。研究を進め、可能性を拡張し、戦略の幅を広げて自由に機械兵団を構築しましょう。



## 見た目のカスタマイズを楽しもう

機械兵たちは**敵の姿を学習して真似る**ことができます。つまり、**敵を倒せば選べる見た目が増えていく**、ということになります。**変更可能な部位は全部で19種類**（帽子、前髪、後髪、眉毛、目、目のアクセサリー、口、口のアクセサリー、メイク、身体、アウター、トップス、ボトムス、オールインワン（トップスとボトムスは併用不可）、手袋、武器、腰、背中、靴）。更に**部位毎に色を変更することができるため、組み合わせは無尽大**です。世界に一人だけの、自分だけの機械兵を作り上げましょう。





## 立ちはだかる強敵を倒そう

戦いの節目では「帝国将校」と呼ばれる個性豊かな強敵に出会います。尖った戦略を持つ彼らを突破するには、時には戦略を練り直さなければならないかもしれません。しかし、倒すことが出来れば新たな研究が解放されたり、特殊な装備がもらえたりとリターンも大きいものとなります。手ごわい彼らを打ち倒し、最強の機械兵団を目指しましょう！



## SPEC

ゲームタイトル	:	Ars Mechanica
ジャンル	:	放置型戦略シミュレーション RPG
パブリッシャー	:	水響
プラットフォーム	:	Steam( <a href="https://store.steampowered.com/app/4223200">https://store.steampowered.com/app/4223200</a> )
価格	:	480 円 (予定)
プレイ人数	:	1 人
対応言語	:	日本語、English (対応予定) 中文簡体、中文繁体、한국어
対応ハード	:	PC
トレーラー	:	<a href="https://www.youtube.com/watch?v=4XHHIYl-S9U">https://www.youtube.com/watch?v=4XHHIYl-S9U</a>
公式 HP	:	<a href="https://mihibiki.com/">https://mihibiki.com/</a>
公式ゲームページ	:	<a href="https://mihibiki.com/?game=arsmechanica">https://mihibiki.com/?game=arsmechanica</a>
公式 SNS	:	<a href="https://x.com/Rufa_snm">https://x.com/Rufa_snm</a>

本リリースの内容、ゲームに対する質問などありましたら、[rufa@mihibiki.com](mailto:rufa@mihibiki.com) までご連絡ください。