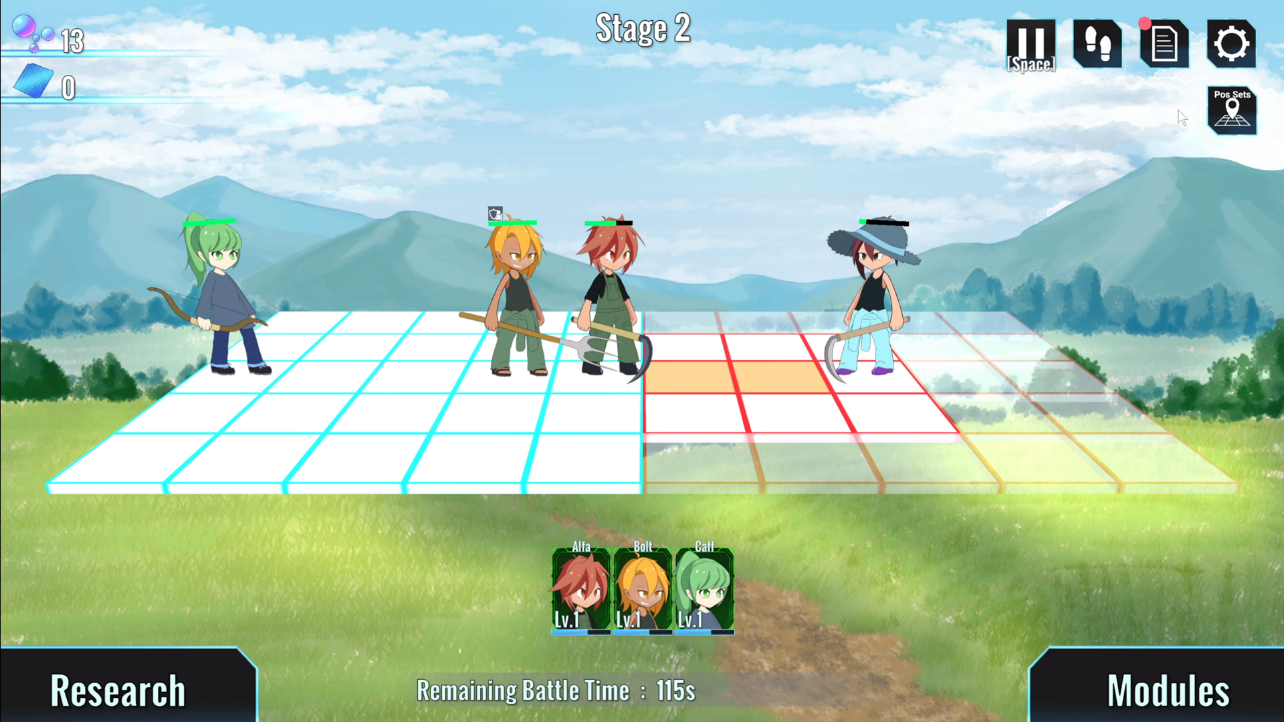
**最強の人型機械兵団を作りあげよう。放置型戦略RPG『Ars Mechanica』、Steamストアページを公開**

**ゲーム制作サークル「水響」は、2025年12月13日、自分だけの最強の人型機械兵団を作り上げる放置型戦略RPG、『Ars Mechanica』のストアページをSteamにて公開いたしましたので、お知らせいたします。**

**Ars Mechanica**は、**10x5マスの戦場で繰り広げられる、PvEの放置型戦略シミュレーションRPG**となっております。プレイヤーは**人型の機械兵達を自由にカスタマイズ**し、どんな敵の編成にも対応できるような**最強の機械兵団の構築**を目指します。

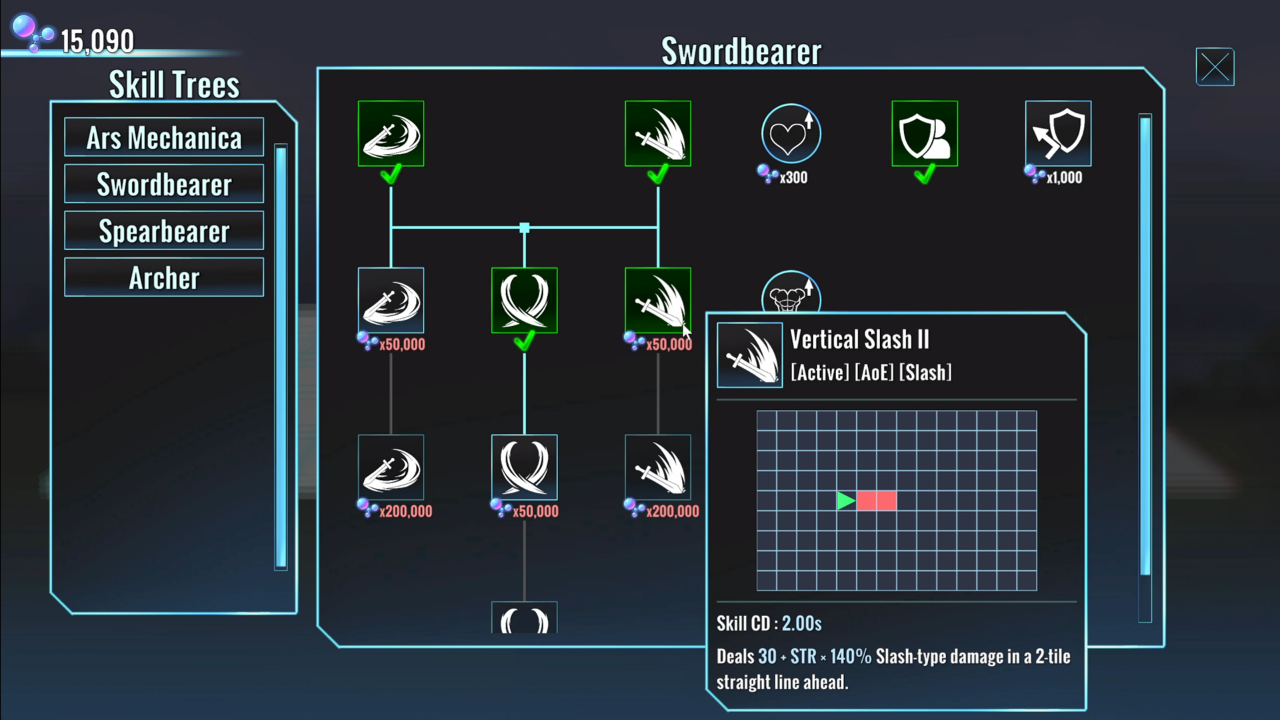
# **10x5マスの戦場で繰り広げられる自動戦闘**

　Ars Mechanicaは10x5マスの戦場で繰り広げられる、PvEの放置型戦略シミュレーションRPGです。戦闘は全て自動で行われるため、**プレイヤーが戦闘に関与できる要素は「配置」と「構成」のみ**。そのため、どのように機械兵を配置するか、どのように機械兵をカスタマイズするか、ということを考える事が勝敗の行方を左右します。

# **機械兵の自由なカスタマイズ**

　プレイヤーが指揮できる人型の機械兵は、**スキルの構成からステータス、装備や名前、見た目までを自由にカスタマイズ**できます。敵となる帝国兵とは異なり、色々な兵種のスキルを自由に組み合わせることができるため、**可能性は無限大**。自分だけの最強の機械兵を作り上げましょう。

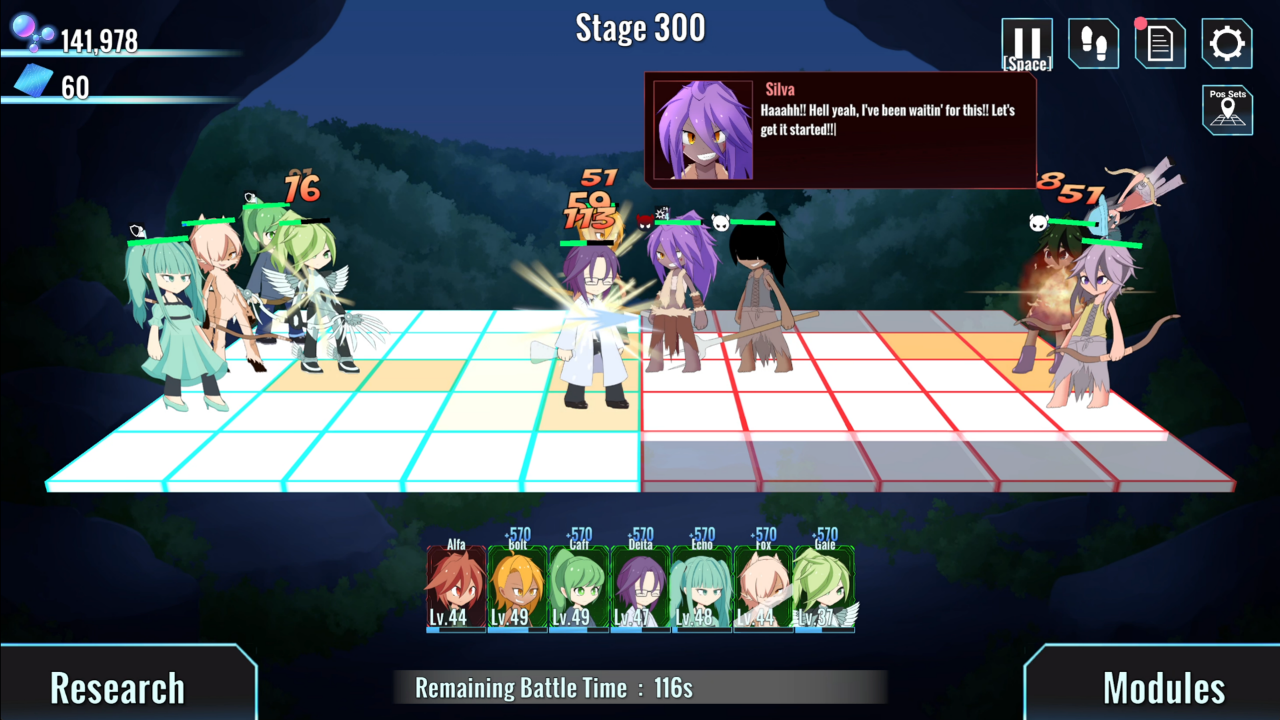
# **研究で可能性を拡張しよう**

　敵を倒すことで研究に用いる通貨、「**シナプスユニット**」を、そして倒したことのない兵種の敵を倒すことで、その**兵種の研究ツリーを解放**することが出来ます。**研究を進めることで、新たなスキルを使えるようになったり、既存のスキルを強化したり、機械兵達の性能をさらに向上させたりすることが可能**です。研究を進め、可能性を拡張し、戦略の幅を広げて自由に機械兵団を構築しましょう。

# **見た目のカスタマイズを楽しもう**

　機械兵たちは**敵の姿を学習して真似る**ことが出来ます。つまり、**敵を倒せば選べる見た目が増えていく**、ということになります。**変更可能な部位は全部で19種類**（帽子、前髪、後髪、眉毛、目、目のアクセサリー、口、口のアクセサリー、メイク、身体、アウター、トップス、ボトムス、オールインワン（トップスとボトムス、オールインワンは併用不可）、手袋、武器、腰、背中、靴）。更に**部位毎に色を変更することができる**ため、**組み合わせは無限大**です。世界に一人だけの、自分だけの機械兵を作り上げましょう。

# **立ちはだかる強敵を倒そう**

　戦いの節目では**「帝国将校」と呼ばれる個性豊かな強敵**に出会います。尖った戦略を持つ彼らを突破するには、時には戦略を練り直さなければならないかもしれません。しかし、倒すことが出来れば**新たな研究が解放**されたり、**特殊な装備**がもらえたりと**リターンも大きい**ものとなります。手ごわい彼らを打ち倒し、**最強の機械兵団を目指しましょう**！

**SPEC**

ゲームタイトル ： Ars Mechanica

ジャンル ： 放置型戦略シミュレーションRPG

パブリッシャー ： 水響

プラットフォーム： Steam(https://store.steampowered.com/app/4223200)

価格 ： 480円（予定）

プレイ人数 ： 1人

対応言語 ： 日本語、English

（対応予定）中文簡体、中文繁体、한국어

対応ハード ： PC

トレーラー ： https://www.youtube.com/watch?v=4XHHIYl-S9U

公式HP ： https://mihibiki.com/

公式ゲームページ： https://mihibiki.com/?game=arsmechanica

公式SNS ： https://x.com/Rufa\_snm

本リリースの内容、ゲームに対する質問などありましたら、rufa@mihibiki.comまでご連絡 ください。